

AGORA-Wiki: Wichtige Funktionen & Befehle

1. Seiten anlegen

Fügen Sie dem Wiki Seiten hinzu, um die späteren Inhalte besser zu organisieren.

Dazu gehen Sie im Menü („Aktionen“) auf „Navigation bearbeiten“. Es öffnet sich ein Bearbeitungsfenster (Abb. 1).



Abb. 1: Seiten anlegen (Navigation bearbeiten)

Hier können Sie (wie auf Abb. 1 dargestellt) mit folgendem Code einen Link anlegen:

```
* [[PmWikiDe/BEISPIELTHEMA 1]]
```

Ersetzen Sie „BEISPIELTHEMA 1“ im Code durch den gewünschten Namen für Ihre neue Seite.

Ein neu angelegter Navigationslink erscheint zunächst mit einem kleinen Fragezeichen hinter dem Link (Abb. 1). Das bedeutet, dass diese Seite noch nicht angelegt ist und sich noch kein Inhalt dahinter verbirgt. Sobald Sie diesen Link anklicken und im Bearbeitungsfenster Inhalt eingeben, wird diese Seite automatisch angelegt.

2. Inhalte einfügen und Texte formatieren

Per Klick auf Ihre neu angelegte Seite in der Navigation (auf Abb. 1 links dargestellt) können Sie den Inhalt der Seite bearbeiten. Grundsätzlich können Sie im Bearbeitungsfenster einfach Text eingeben und speichern, jedoch bietet es sich an, Ihre Texte entsprechend zu formatieren, um die Lesefreundlichkeit zu verbessern.

Hierfür gibt es eine Reihe von gängigen Befehlen, die Sie zur besseren Gestaltung Ihrer Texte verwenden können. Befehle können Ihren Text entweder umranden (wie hier unter „Texteffekte“) oder dem Text vorangestellt werden (wie hier unter „Überschriften“). Setzen Sie dafür jeweils Ihren entsprechenden Text statt des Beispieltexes in den Befehl ein bzw. setzen Sie (für Überschriften, Listen usw.) den Befehl vor den jeweiligen Text.

2.1 Texteffekte

- `"kursiv"` (2 Apostrophe)
- `'''fett'''` (3 Apostrophe)
- `''''fett kursiv''''` (5 Apostrophe)
- `[+groß+]`
- `[++größer++]`
- `[-klein-]`
- `[--kleiner--]`
- `'^hochgestellt^'`
- `'_tiefgestellt_'`
- `{+unterstrichen+}`
- `{-durchgestrichen-}`
- `->` eingerückt

2.2 Überschriften

- `!` oder `!!` oder `!!!` vor die Überschrift setzen (verschiedene Größen)

2.3 Listen

- `#` (Fortlaufende Nummerierung mit Zahlen)
- `*` (Auflistung mit Bullets)

2.4 Absatzformatierungen

- `%block text-align=FORMATIERUNG%`
FORMATIERUNG ersetzen durch: „justify“, „center“, „right“ oder „left“ (ohne Anführungszeichen)
So wird der Text entweder als Blocksatz, zentriert, rechtsbündig oder linksbündig dargestellt. Wichtig: Vor jedem neuen Absatz erneut eingeben.

3. Links einfügen und Medien einbetten

3.1 Bilder

Bilder müssen wie Videos zunächst über die Funktion „Datei hochladen“ über das Aktionsmenü des Wikis hochgeladen werden. Dabei ist unbedingt zu beachten, dass der Dateiname keine Leerzeichen enthalten darf! Der Dateiname kann, falls er Leerzeichen enthält oder zu lang ist, beim Hochladen geändert werden, z.B. in „bild1.jpg“. Beim Umbenennen muss die Dateiendung in jedem Fall ebenfalls angegeben werden. Zum Einbinden von Bildern wird dieser Code verwendet:

Attach:BEISPIELBILD.jpg

Mit Argumenten kann das Bild verändert werden. Soll es etwa auf eine Breite von 400px skaliert werden, sieht der Befehl folgendermaßen aus:

```
%width=400%Attach:beispielbild.jpg
```

Falls zwei Argumente das Bild beeinflussen sollen (hier z.B. links vom Text umflossen und 400px breit):

```
%rfloat%%width=400%Attach:beispielbild.jpg
```

3.2 Videos

Online-Videos:

(:youtube VIDEO-ID:)

(:vimeo VIDEO-ID:)

Die Video-ID wird über die URL des Videos ermittelt wird.

<http://www.youtube.com/watch?v=RKmrGrKg0ak> wird zu (:youtube RKmrGrKg0ak:)

<http://vimeo.com/87145016> wird zu (:vimeo 87145016:)

Hochgeladene Videos:

Bei hochgeladenen Videos ist die Dateiendung (also .mov, .avi usw.) je nach tatsächlicher Dateiendung anzupassen. Wenn die vorliegende Datei z.B. „Beispielvideo.wav“ heißt, sollte der Code folgendermaßen aussehen:

```
(:quicktime Attach:Beispielvideo.wav:)
```

Der passende Code bzw. Playertyp zum jeweiligen Dateiformat:

(:flash DATEINAME.xy:) für die Dateiformate flv und swf.*

(:quicktime **Attach**:DATEINAME.xy:) für die Dateiformate mov, wav, mpeg, ...

(:wmpplayer **Attach**:DATEINAME.xy:) für die Dateiformate wma,wmv, avi, ...

*Aufgrund unsicherer Darstellung des Flash-Players selbst im Internet Explorer empfehlen wir momentan, auf andere Dateiformate auszuweichen.

Hinweis: Der Windows Media Player startet ggf. automatisch, wenn die Seite aufgerufen wird. Um dies zu unterdrücken, kann als Argument in den Befehl *autostart=false* geschrieben werden.

Argumente

Mit Argumenten können Sie die Darstellung des eingebetteten Videos beeinflussen. Hierzu ändern Sie den Befehl in (:youtube FILM-ID argument1:) und setzen wie gewohnt die Film-ID ein. Statt „argument1“ können Sie z.B. folgende Argumente einsetzen:

- lfloat (Film wird links angeordnet, also rechts vom Text umflossen)
- rfloat (Film wird rechts angeordnet, also links vom Text umflossen)

- width=ZAHL (Breite des Players in Pixel)
- height=ZAHL (Höhe des Players in Pixel)

Sie können auch mehrere Argumente einsetzen, die Sie jeweils mit einem Leerzeichen trennen.

3.3 Link auf einen anderen Wiki-Beitrag

Sie können in Ihrem Text auf einen Wiki-Eintrag verlinken, indem Sie folgenden einfachen Befehl einfügen:

```
[[Beitragname]]
```

Ersetzen Sie „Beitragname“ durch den tatsächlichen Namen des anderen Beitrags, auf den Sie verlinken möchten. Er wird mit seinem Namen als Link in Ihrem Text angezeigt.

3.4 Externer Link

Wenn der ganze Link im Text erscheinen soll, kopieren Sie diesen einfach aus der URL Ihres Browsers und fügen ihn ein.

Wenn Sie ein Wort (z.B. „Beispiellink“) verlinken möchten, so verwenden Sie diesen Befehl, um es mit der externen Seite zu verknüpfen:

```
[[http://beispiel-url.de|Beispiellink]]
```

So wird in Ihrem Text das Wort „Beispiellink“ mit der angegebenen URL verlinkt.

4. Textanker setzen / Inhaltsverzeichnis oder „Nach oben“

Ankerbefehle bestehen immer aus zwei Teilen: Im ersten Schritt verlinken Sie die Überschrift oben, im zweiten Schritt wird der zweite Teil der Verlinkung beim entsprechenden Kapitel eingefügt. Dorthin wird dann per Klick „gesprungen“.

So setzen Sie einen Textanker:

1. Schreiben Sie zunächst im Bearbeitungsfenster Ihr Inhaltsverzeichnis. Die einzelnen Überschriften (im Inhaltsverzeichnis) werden in folgenden Befehl eingebettet:

```
[[#ANKERNAME |Beispielüberschrift 1]]
```

Setzen Sie in diesem Befehl einen Namen für Ihren Anker (z.B. Anker1) und fügen Sie Ihre Kapitelüberschrift statt „Beispielüberschrift 1“ ein.

2. Im zweiten Schritt müssen Sie den Anker mit dem Kapitel im Text verbinden. Dazu geben Sie folgenden Befehl **vor oder nach der Kapitelüberschrift** ein, zu der gesprungen werden soll:

[[#ANKERNAME]]

Natürlich müssen Sie auch hier den Namen Ihres Ankers angeben, wie Sie ihn bei der Überschrift gesetzt haben, damit die Befehle verbunden werden. Übrigens: Genau so funktionieren auch die „**Nach oben**“-Buttons – nur in umgekehrter Reihenfolge, es wird nämlich von unten nach oben gesprungen, weshalb auch die Ankerbefehle vertauscht werden.

5. Hinweise zur Darstellung der Videos

Je nach verwendetem Browser kann es leider zu Fehlern bei der Darstellung der unterschiedlichen Player kommen. Basierend auf unseren Testergebnissen empfehlen wir zur sicheren Ansicht der Videos eine aktuelle Version des Internet Explorers unter Windows.

Im Folgenden eine Liste der von uns getesteten Browsertypen.

Internet Explorer (Version 10.0.9200.16798, Windows 8 Pro (8.0))

YouTube: Ja

Vimeo: Ja

WMPlayer: Ja

Quicktime: Ja

Flash: Nein

Hinweis: „Plugins ausführen“ zulassen (wird beim IE ggf. beim Betreten der Seite abgefragt)

Chrome (Version 7.0.1 (9537.73.11), Mac OS X (Version 10.9.1))

Chrome (Version 33.0.1750.117 m, Windows 8 Pro (8.0))

YouTube: Nein/Nein

Vimeo: Nein/Nein

Quicktime: Nein/Nein

WMPlayer: Nein/Nein

Flash: Nein/Nein

Firefox (Version 27.0.1, Mac OS X (Version 10.9.1))

YouTube: Ja (erst nach Freigabe blockierter Inhalte)

Vimeo: Ja (erst nach Freigabe blockierter Inhalte)

Quicktime: ?

WMPlayer: Nein

Flash: Nein

Hinweis: Bei Firefox müssen die ggf. automatisch blockierten Inhalte freigegeben werden.

Safari (Version 7.0.1 (9537.73.11), Mac OS X (Version 10.9.1))

YouTube: Ja (erst nach Installation von FlashPlayer)

Vimeo: Ja (erst nach Installation von FlashPlayer)

Quicktime: ?

WMPlayer: Nein

Flash: Nein

Falls Sie weitere Fragen haben oder bei der Arbeit mit dem Wiki auf Probleme stoßen, wenden Sie sich gern per Mail an agora@uni-hamburg.de oder besuchen Sie unsere Sprechstunde.

Auf der PMWiki-Homepage der Entwickler gibt es ein „Cookbook“, in dem hilfreiche Tipps und nützliche Add-Ons bereitgestellt werden: <http://www.pmwiki.org/wiki/Cookbook/Cookbook>